**Команда TRINITY**Team-lead: Чумаченко Олександра   
Склад команди: Олена Пивовар, Ровніна Тетяна

**Постановка задачі**

Створення клієнт-серверного застосунку АТМ.   
ATM – графічний інтерфейс користувача до апаратури банкомату, відіграє роль клієнта  
Банк – постачальник подій для АТМ, відіграє роль сервера та веде реєстр руху рахунків та виписування квитанцій.

Банкомат матиме два рівні доступу: користувач та адміністратор (інкасатор). Будуть доступні купюри номіналом в 50, 100, 200, 500.

Можливості клієнта при роботі з АТМ: зняти готівку, переглянути баланс, переказати кошти, зробити регулярний платіж, визначити обробку грошових надлишків, змінити PIN-код картки.

Можливості адміністратора при роботі з АТМ: збільшення кількості доступних купюр до АТМ, одержання інформація щодо заблокованих даним АТМ карток клієнтів.

Наявні три типи рахунків: депозитний(ощадний рахунок - збереження з нарахуванням відсотків), розрахунковий рахунок та кредитний рахунок. Робота з клієнтом залежить від типу його рахунку.

Робота АТМ в залежності від рахунку:

* кредитний рахунок  
  при знятті готівки з кредитного рахунку додатково списується 5% від суми;  
  при переказі коштів стягується 5% від суми;  
  переказ кредитних коштів на ощадний рахунок заборонений;
* розрахунковий рахунок  
  при знятті готівки додатково відсотки не списуються;  
  при переказі коштів на картку іншого клієнта знімається 1% від суми;  
  при переказі на власний рахунок комісія не знімається;
* депозитний рахунок  
  доступний перегляд коштів;  
  зняття та переказ можливі лише за виконання певних умови.

**Терміни виконання**

|  |  |
| --- | --- |
| Проектування структури проекту (діаграми інтерфейсів та класів, визначення основних функцій) | до 4.10.2019 |
| Реалізація серверної частини (написання основних функцій та робота з базою даних) | до 14.10.2019 |
| Реалізація клієнтської частини (графічний інтерфейс, зв'язок з сервером) | до 24.10.2019 |
| Тестування | до 10.11.2019 |
| Підготовка до захисту проекту | до 16.11.2019 |

**Поділ ролей**

|  |  |
| --- | --- |
| Діаграми інтерфейсів та класів, визначення основних функцій | Чумаченко Олександра |
| Написання основних функцій | Пивовар Олена |
| Робота з базою даних | Ровніна Тетяна |
| Графічний інтерфейс клієнта | Ровніна Тетяна |
| Зв'язок клієнта з сервером | Пивовар Олена |
| Тестування | Чумаченко Олександра |